

AMBITOS DE VARIABLES - CLASES

Define su alcance de uso, en diferentes partes del código que la variable estará disponible. Fuera de ese ámbito, la variable no podrá ser utilizada.

En java existen tres tipos de ámbitos de variables:

- LOCAL
- Global
- Estático

En el siguiente ejemplo se ven los tres tipos:

```
public class MiClase {
    static int variableEstatica;

    int variableGlobal;

    void miMetodo(int parametro) {
        int variableLocal;

        // parametro también es local dentro del método
    }
}
```

VARIABLES DE ÁMBITO LOCAL O DE BLOQUE. Solo pueden acceder a su interior de bloque definidas entre llaves. Ejemplo *variableLocal* y *parametro*.

VARIABLES DE ÁMBITO GLOBAL. Pertenecen a cada instancia concreta donde han sido declaradas, y dependerán de su modificador de visibilidad de su propia clase. Se definen dentro de cada clase.

VARIABLES ESTÁTICAS. Pertenecen a la propia clase donde se han declarado y pueden o no acceder a los métodos de la clase, según el modificador de visibilidad.

Al ser una variable de clase no es necesario crear una instancia de dicha clase para poderla usarla. Es decir, no es necesario invocar a *new*.

Para que sean accesibles a otras clases se utiliza el modificador *public*.